

آشنایی با اسیلسکوپ

اسیلوسکوپ (Oscilloscope) وسیله اندازه‌گیری است که برای نمایش سیگنال ولتاژ و اندازه‌گیری آن استفاده می‌شود . اسیلوسکوپ به صورت دویبعدی با دو محور زمان (افقی) و ولتاژ (عمودی) بکار می‌رود. کمیتهای دیگری که به سیگنال ولتاژ تبدیل شوند نیز میتوانند به همین صورت نمایش داده شوند. اسیلوسکوپ های آنالوگ رویدادهایی که تکرار میشوند و یا با تغییرات کمی تکرار میشوند را میتواند نمایش دهد ولی انواع دیجیتالی برای دیگر سیگنالها نیز بکار می‌روند. از فاکتورهای مهم در انتخاب اسیلوسکوپ پهنای باند میباشد که میزانی برای تعیین محدوده فرکانسی که میتواند نمایش دهد است. به عبارتی دیگر اسیلوسکوپ یک دستگاه اندازه‌گیری است که می‌توان از آن برای مشاهده و اندازه‌گیری ولتاژ، فرکانس، زمان تناوب، اختلاف فاز استفاده نمود. در ادامه کمی در مورد تاریخچه اختراع این وسیله و اجزای داخلی آن توضیح داده می‌شود و بعد به شرح اسیلوسکوپ دیجیتالی می‌پردازیم که امروزه فراگیر شده و ما هم در آزمایشگاه از آن استفاده می‌کنیم.

۱- آنالومی اسیلسکوپ

از نظر تاریخی اسیلسکوپ آنالوگ اول اختراع شد. اگر چه عملکرد اسیلسکوپ دیجیتالی کاملا متفاوت است اما از نظر صفحه کلید ایندو بسیار شبیه هستند. بسیاری از دکمه های اسیلسکوپ دیجیتالی بدلیل نسل قبلی آن که آنالوگ بوده به این شکل می‌باشند. لذا برای درک بهتر اسیلسکوپ دیجیتالی و از آنجا که اسیلسکوپهای دیجیتالی نیز از سمت کاربر منطقی کاملا مشابه با نمونه های آنالوگ دارند ابتدا بحث را با نوع آنالوگ شروع می‌کنیم.

۱-۱- اسیلوسکوپ آنالوگ

این نوع اسیلسکوپ بر اساس انحراف الکترون در میدان الکتروستاتیکی کار می‌کند.



۱-۱-۱- لامپ پرتو کاتی

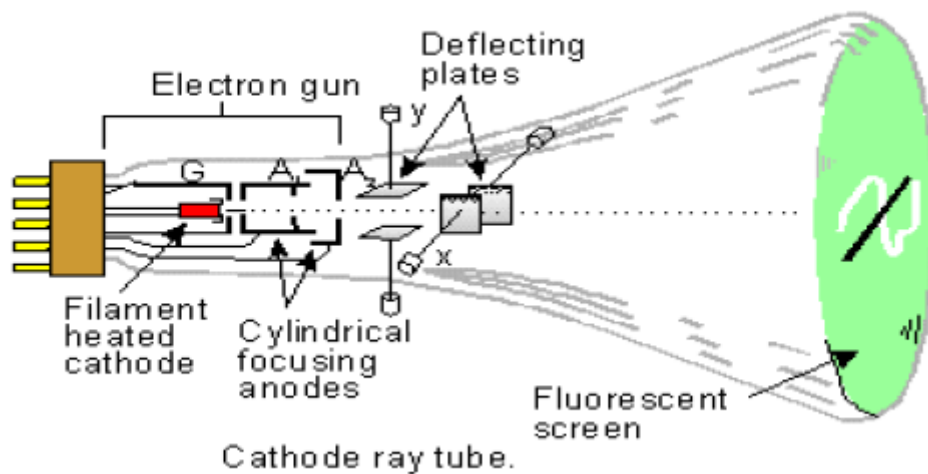
اسیلوسکوپ از یک لامپ پرتو کاتی که قلب دستگاه است و تعدادی مدار برای کار کردن لامپ پرتو کاتی تشکیل شده است. قسمت های مختلف لامپ پرتو کاتی عبارتند از:

تفنگ الکترونی

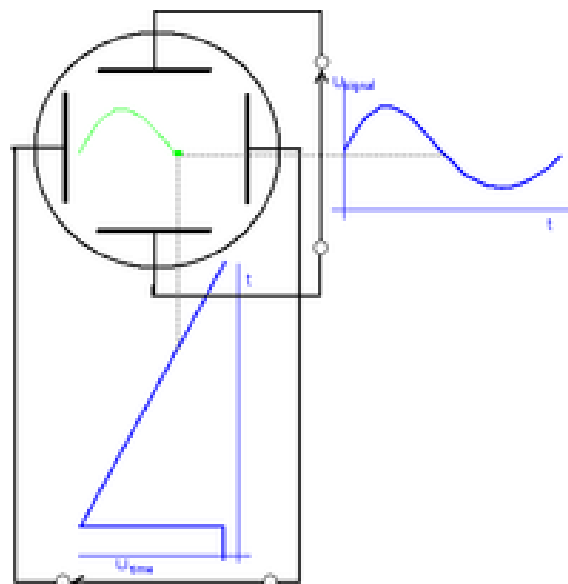
تفنگ الکترونی باریکه متمرکزی از الکترونها را بوجود می‌آورد. این باریکه الکترون به صفحه فلونورسان برخورد می‌کند و بر روی آن یک لکه نورانی تولید می‌کند.

صفحات انحراف دهنده

صفحات انحراف دهنده شامل دو دسته صفحه است. صفحات انحراف قائم که بطور افقی نصب می‌شوند و یک میدان الکتریکی در صفحه قائم ایجاد می‌کنند و صفحات Y نامیده می‌شوند. صفحات انحراف افقی بطور قائم نصب می‌شوند و انحراف افقی ایجاد می‌کنند و صفحات X نامیده می‌شوند. فاصله صفحات به اندازه کافی زیاد است که باریکه بتواند بدون برخورد با آنها عبور کند.



ساختمان لامپ اشعه کاتدی داخل اسپیسکوپ

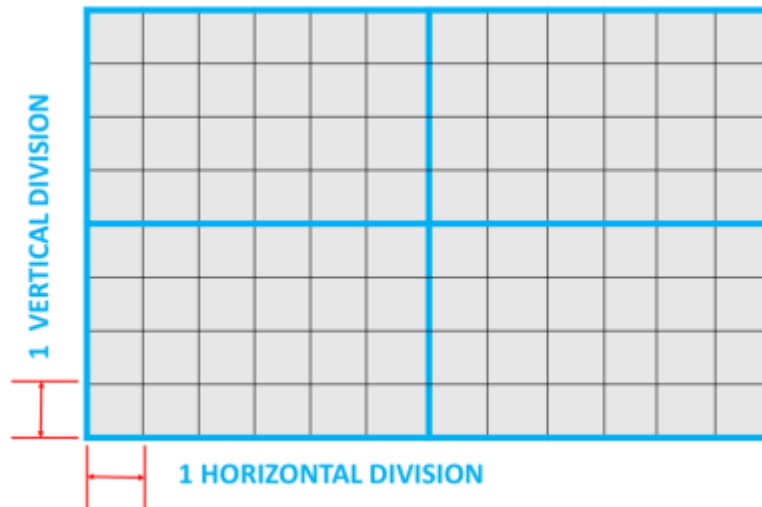


نحوه عملکرد صفحات عمودی و افقی در رسم سیگنال

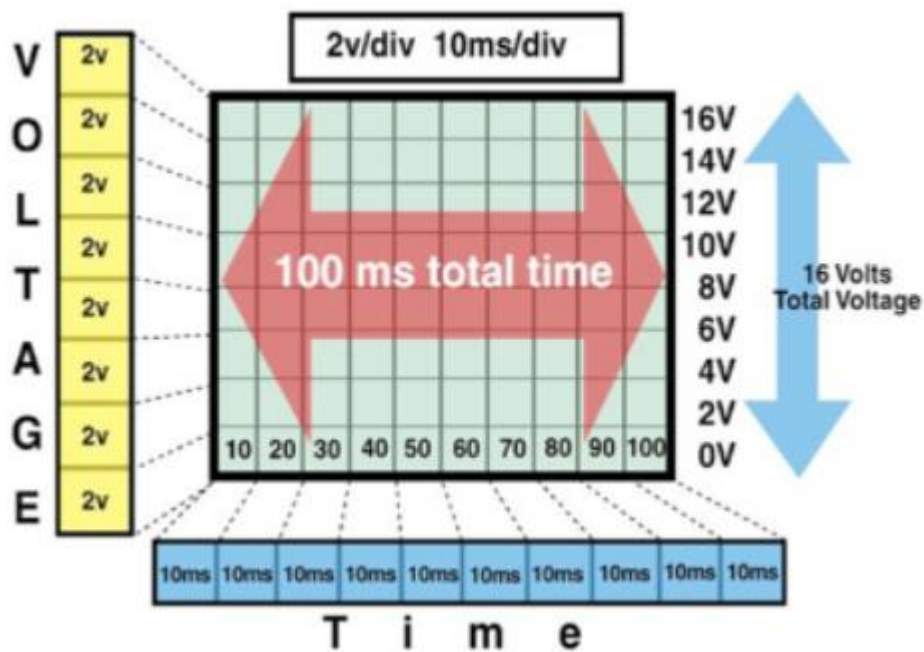
۲-۱-۱- صفحه فلونوسان

هر اسپیسکوپ دارای یک صفحه نمایشگر است که دو قسمت اصلی تشکیل شده است:

الف) محور زمان
ب) محور ولتاژ



نمونه یک صفحه اسپیسکوپ با تقسیمات عمودی و افقی



مفهوم ولتاژ و زمان روی صفحه اسپیسکوپ با تنظیم مشخص

جنس این صفحه که در داخل لامپ پرتو کاتدی قرار دارد، از جنس فسفر است. این ماده دارای این خاصیت است که انرژی جنبشی الکترونها را برخورد کننده را جذب می کند و آنها را به صورت یک لکه نورانی ظاهر می سازد. قسمت های دیگر لامپ پرتو کاتدی شامل پوشش شیشه ای، پایه که از طریق آن اتصالات برقرار می شود، است.

۳-۱-۱- مولد مبنای زمان

اسیلوسکوپ ها بیشتر برای اندازه گیری و نمایش کمیات وابسته به زمان بکار می‌روند. برای این کار لازم است که لکه نورانی لامپ روی پرده با سرعت ثابت از چپ به راست حرکت کند. بدین منظور یک ولتاژ دندانه اره ای به صفحات انحراف افقی اعمال می‌شود. مداری که این ولتاژ را تولید می‌کند، مولد مبنای زمان یا مولد رویش نامیده می‌شود.

۴-۱-۱- سیستم انحراف قائم

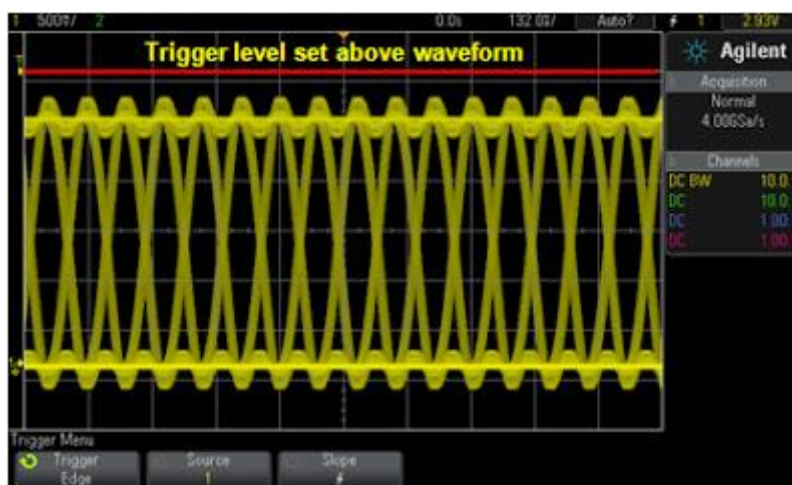
چون سیگنالها برای ایجاد انحراف قابل اندازه گیری بر روی صفحه لامپ به اندازه کافی قوی نیستند، لذا معمولا تقویت قائم لازم است. هنگام اندازه گیری سیگنالهای با ولتاژ بالا باید آنها را تضعیف کرد تا در محدوده تقویت کننده‌های قائم قرار گیرند. خروجی تقویت کننده قائم، از طریق انتخاب همزمانی در وضعیت داخلی، به تقویت کننده همزمان نیز اعمال می‌شود.

۵-۱-۱- سیستم انحراف افقی

صفحات انحراف افقی را ولتاژ رویش که مولد مبنای زمان تولید می‌کند، تغذیه می‌کند. این سیگنال از طریق یک تقویت کننده اعمال می‌شود، ولی اگر دامنه سیگنالها به اندازه کافی باشد، می‌توان آن را مستقیما اعمال کرد. هنگامی که به سیستم انحراف افقی، سیگنال خارجی اعمال می‌شود، باز هم از طرق تقویت کننده افقی و کلید انتخاب رویش در وضعیت خارجی اعمال خواهد شد. اگر کلید انتخاب رویش در وضعیت داخلی باشد، تقویت کننده افقی، سیگنال ورودی خود را از مولد رویش دندانه‌داری که با تقویت کننده همزمان راه اندازی می‌شود، می‌گیرد.

۶-۱-۱- تریگر کردن

هر نوع رویشی که بکار می‌رود، باید با سیگنال مورد بررسی همزمان باشد. تا یک تصویر بی حرکت بوجود آید. در اکثر شکل موج ها در صورتی که سطح تریگر روی صفر تنظیم شود، شکل موج ایستا را خواهید دید. هرچه میزان سطح تریگ بالاتر از ولتاژ سیگنال برود، شکل بصورت متحرک و چند سیگنالی دیده میشود.



حال در شکل زیر سطح تریگر را کاهش یافته است.

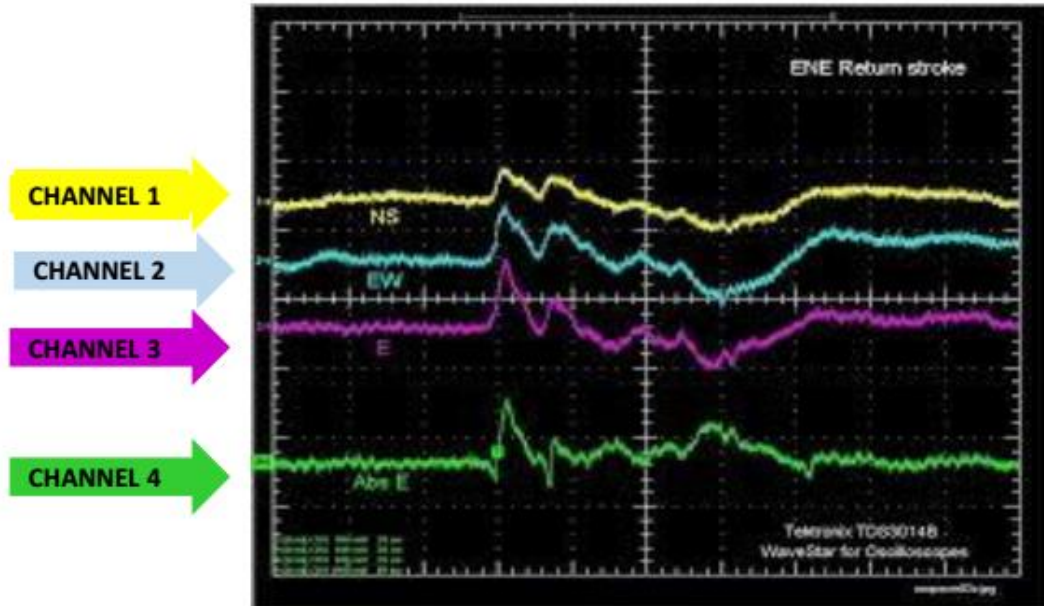


۷-۱-۱- مدار کالیبره سازی

در اسیلوسکوپهای آزمایشگاهی معمولاً یک ولتاژ پایدار داخلی تولید می‌شود که دامنه مشخصی دارد. این ولتاژ که برای کالیبره سازی مورد استفاده قرار می‌گیرد، معمولاً یک موج مربعی است

۸-۱-۱- کانال

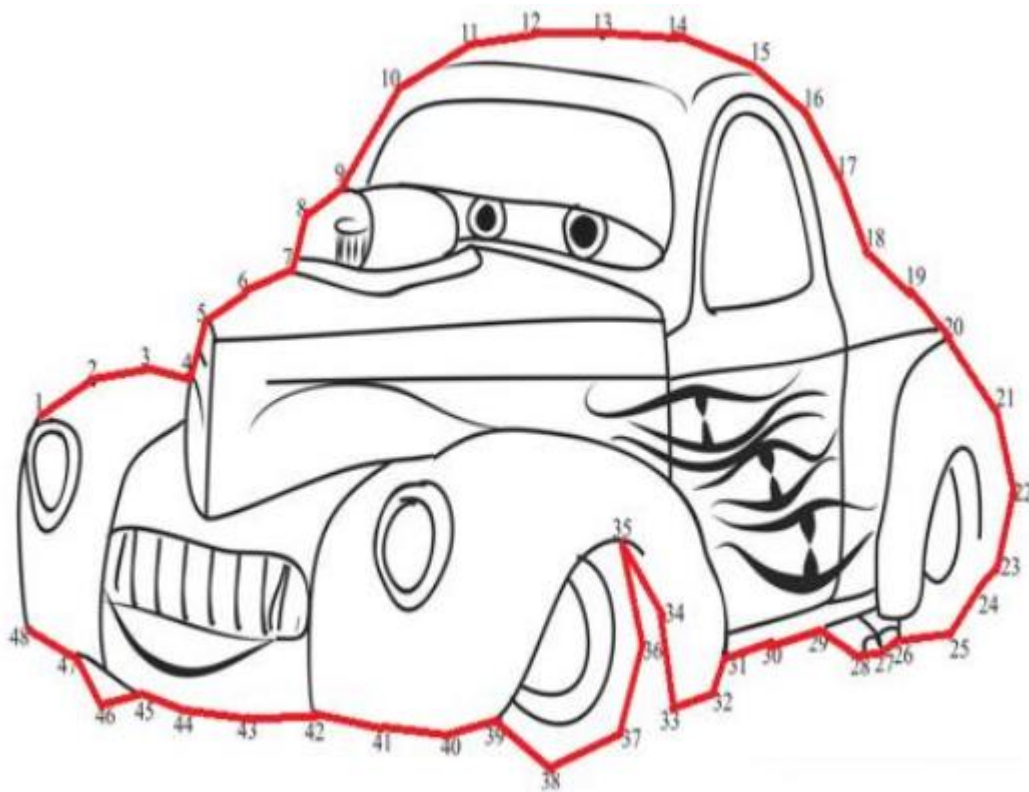
ورود هر اسیلوسکوپ کانال نامیده می‌شود که هر اسیلوسکوپ بر اساس تعداد کانالهایی که می‌توان به آن اعمال کرد تقسیم بندی می‌شود: یک کاناله، دو کاناله و بالا تر.



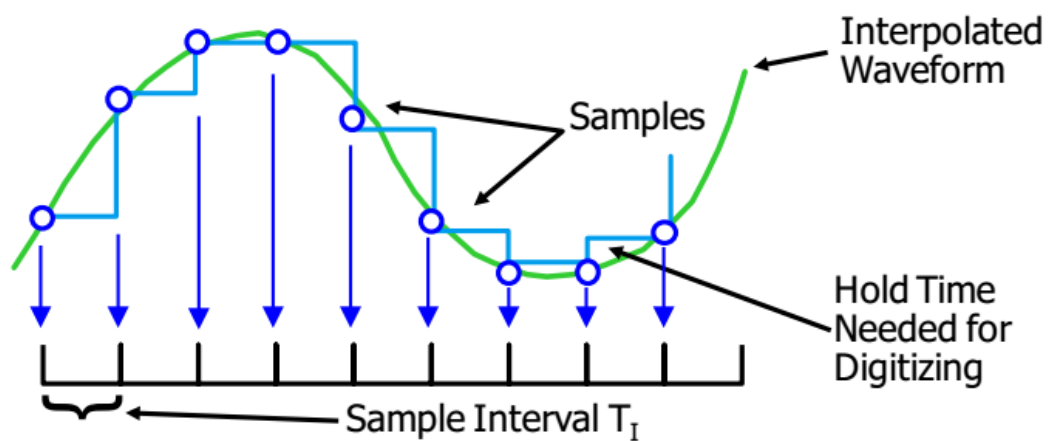
TYPICAL 4-CHANNEL SCOPE DISPLAY

نمونه صفحه نمایش اسیلوسکوپ ۴ کاناله

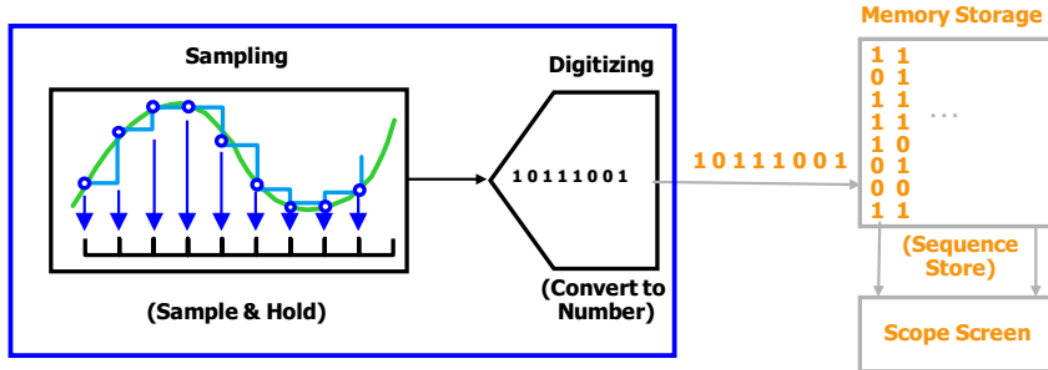
اساس کار این نوع اسیلوسکوپ نمونه برداری از شکل موج ورودی میباشد، هر چه نمونه برداری بیشتر باشد شکل موج نمایش داده شده دقیقتر خواهد بود. نمونه برداری چیزی شبیه به رسم شکل از روی شماره است.



رسم یک شکل از روی شماره



نمونه برداری از یک سیگنال



اساس کارکرد اسپیسکوپ دیجیتال نمونه برداری است

می توان نمونه برداری را مهم ترین مبحث در پردازش سیگنال های گسسته نامید. برای استفاده از سیگنال آنالوگ در یک رایانه، ابتدا باید سیگنال توسط مبدل دیجیتال دیجیتال شود. **مبدل سیگنال های آنالوگ به دیجیتال (Analog to Digital Converter=ADC)**، مداری الکترونیکی است که سیگنال های پیوسته آنالوگ را به داده های گسسته دیجیتالی یا رقمی تبدیل می کند

۱-۲-۱- تبدیل آنالوگ به دیجیتال

نمونه برداری

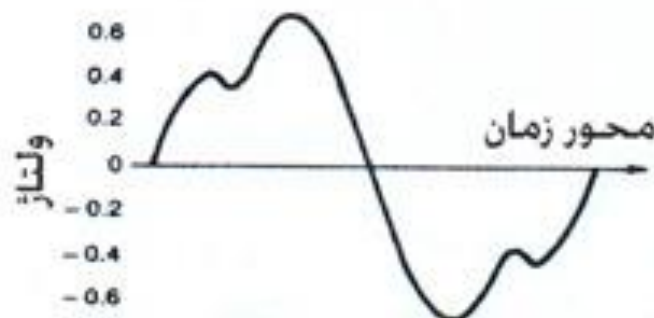
حاصل نمونه برداری از سیگنال آنالوگ را سیگنال گسسته گویند.

کوانتیزه سازی

سیگنال گسسته را جهت دیجیتال سازی باید به مقادیر خاصی محدود کرد، به این عملیات، کوانتیزه سازی گویند. یک دلیل کوانتیزه سازی آن است که دستگاه های کنونی قدرت تشخیص صد در صد یک سیگنال و ذخیره سازی آن را ندارند.

دیجیتال سازی

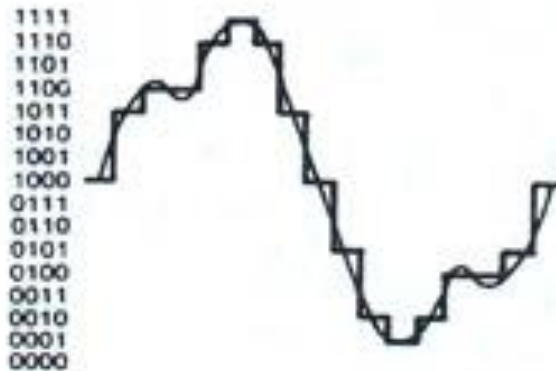
سیگنال کوانتیده را به صورتهای مختلف می توان دیجیتال (یعنی به رشته صفر و یک) تبدیل کرد، که این خود اساس پیدایش دانش کدینگ است. هر سطح سیگنال کوانتیده را به صورتهای مختلف می توان دیجیتال کرد



شکل موج ورودی به مبدل آنالوگ به دیجیتال وارد می شود



در فواصل زمانی معین ولتاژ اندازه گیری می شود



نتیجه دیجیتال کردن سیگنال

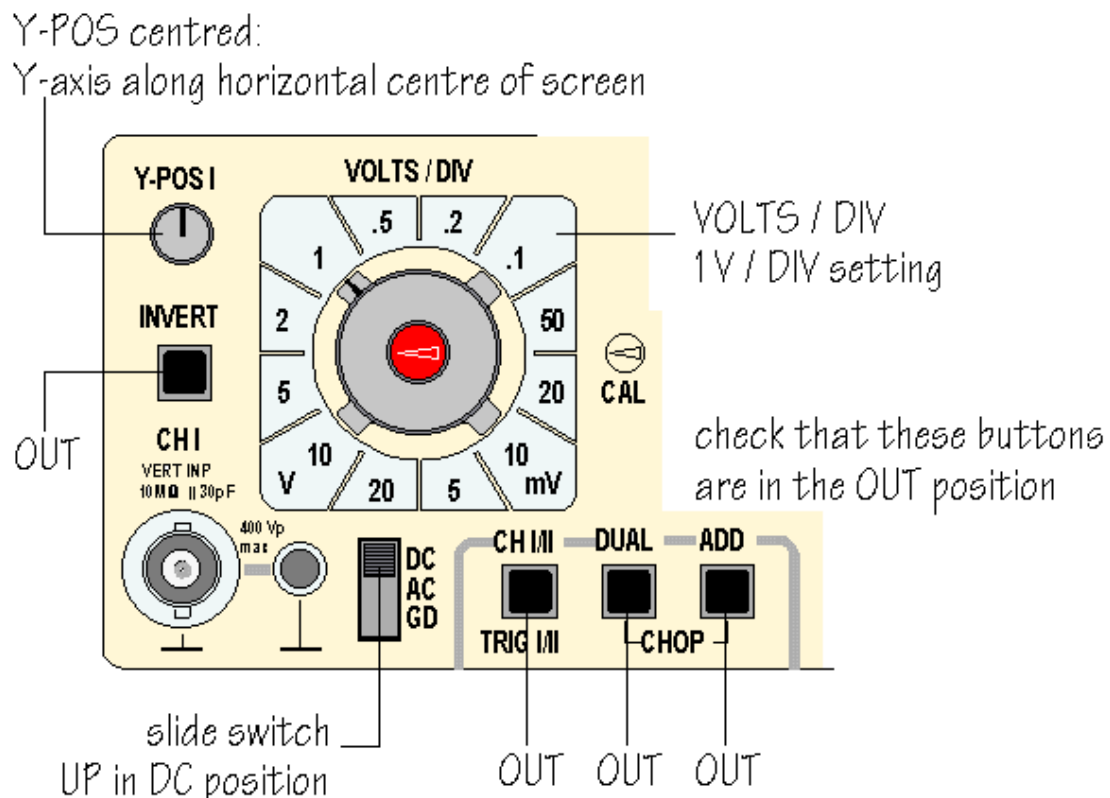
۲- کلیدهای صفحه اسیلوسکوپ

کلیدهای روی اسیلوسکوپ در سه دسته تقسیم بندی می شود. اگرچه کلیدهای کنترلی اسکوپ های مختلف کمی با هم فرق می کنه ولی در مجموع در اسکوپ های آنالوگ یک سری کلید های اساسی وجود داره که اگرچه در ظاهر تفاوت هایی وجود داره ولی در نهایت وظیفه انها در مدل های مختلف یکی است.

۱-۲ قسمت vertical

- CH1: ورودی شماره یک اسیلوسکوپ
- CH2: ورودی شماره دو اسیلوسکوپ
- کلید (AC-GND-DC)
- مد AC: اگر کلید روی این قسمت قرار گیرد فقط سیگنال جریان متناوب وارد اسیلوسکوپ می شود واز نمایش ولتاژ DC جلوگیری می شود.
- مد DC: اگر کلید روی این حالت تنظیم شود سیگنال ورودی هر چه باشد (اعم از DC یا AC یا ترکیبی از هر دو) روی صفحه نمایش داده می شود.

- مد **GND**: اگر این حالت انتخاب شود، ورودی اسیلوسکوپ به زمین وصل می شود و ارتباط الکتریکی بین پروپ و اسیلوسکوپ قطع می شود. این حالت برای تنظیم صفر اسیلوسکوپ کاربرد دارد.
- ولوم **VARIABLE**: که بر روی سلکتور **VOLT/DIV** قرار دارد و برای کالیبره کردن دستگاه بکار می رود که باید همیشه در انتها علیه سمت راست قرار گیرد
- ولوم **POSITION**: باین ولوم می توان شکل موج روی صفحه نمایش را عمودی حرکت داد.
- ولوم **VOLT/DIV**: با تغییر این پتانسیومتر دامنه ی موجی که در صفحه نمایش ظاهر می شود، تغییر میکند.



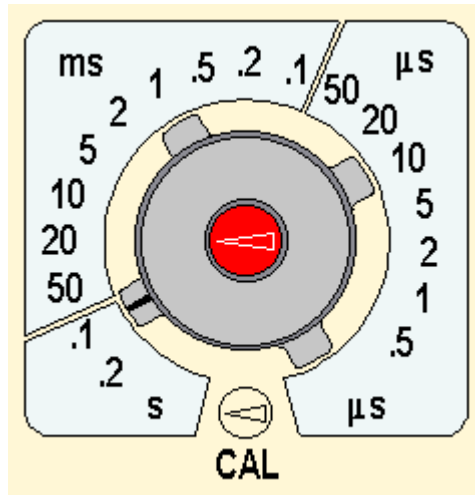
۲-۲- قسمت TRIGGER

- **SOURCE**: برای نمایش یک شکل موج پایدار در صفحه اسیلوسکوپ لازم است شکل موج جاروب کننده (**SWEPT**) با شکل موج ورودی سنکرون (همزمانی) داشته باشد لذا برای سنکرون کردن لازم است یک شکل موج به آن اعمال شود که نوع این سیگنال سنکرون کننده در محل **SOURCE** بصورت زیر تعیین می شود.
- **CH1** و **CH2**: اگر در یکی از این دو وضعیت باشد، باید برای پایدار بودن موج هر کانال در قسمت **vertical** در وضعیت مشابه **source** باشد یعنی اگر **CH1** بود، **SOURCE** هم **CH1** و اگر **CH2** بود، **SOURCE** هم باید **CH2** باشد (در این صورت اگر موج ثابت نشد از کلید **LEVEL** برای نگه داشتن موج استفاده می کنیم).
- **EXT**: اگر در این وضعیت قرار گیرد می توان سیگنال جاروب کننده را از خارج توسط ترمینال (**EXT-TRIG**) راه انداز خارجی موج با فرکانس لازم را به صفحات افقی داد.

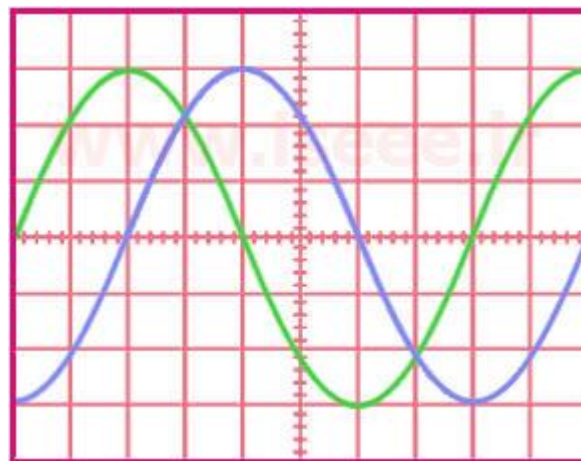
۲-۳- قسمت HORIZONTAL

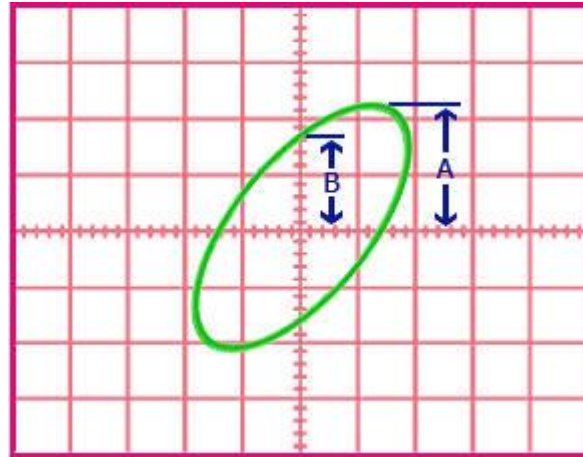
- ولوم **POSITION**: با این ولوم می توان شکل موج روی صفحه نمایش گر را در جهت افقی حرکت داد.

- سلکتور TIME/DIV: با تغییر این کلید پریود موج تغییر میکند. در نتیجه واحد زمان بر روی محور Tها عوض می شود. برای خواندن مقدار پریود واقعی یک موج تعداد واحدهای دیده شده را در عدد TIM/DIV می کنیم. در روی این سلکتور سه دسته تنظیمات بر حسب ثانیه (S) میلی ثانیه (MS) و میکرو ثانیه () وجود دارد که در موقع تبدیل باید به این واحدها توجه نمود.



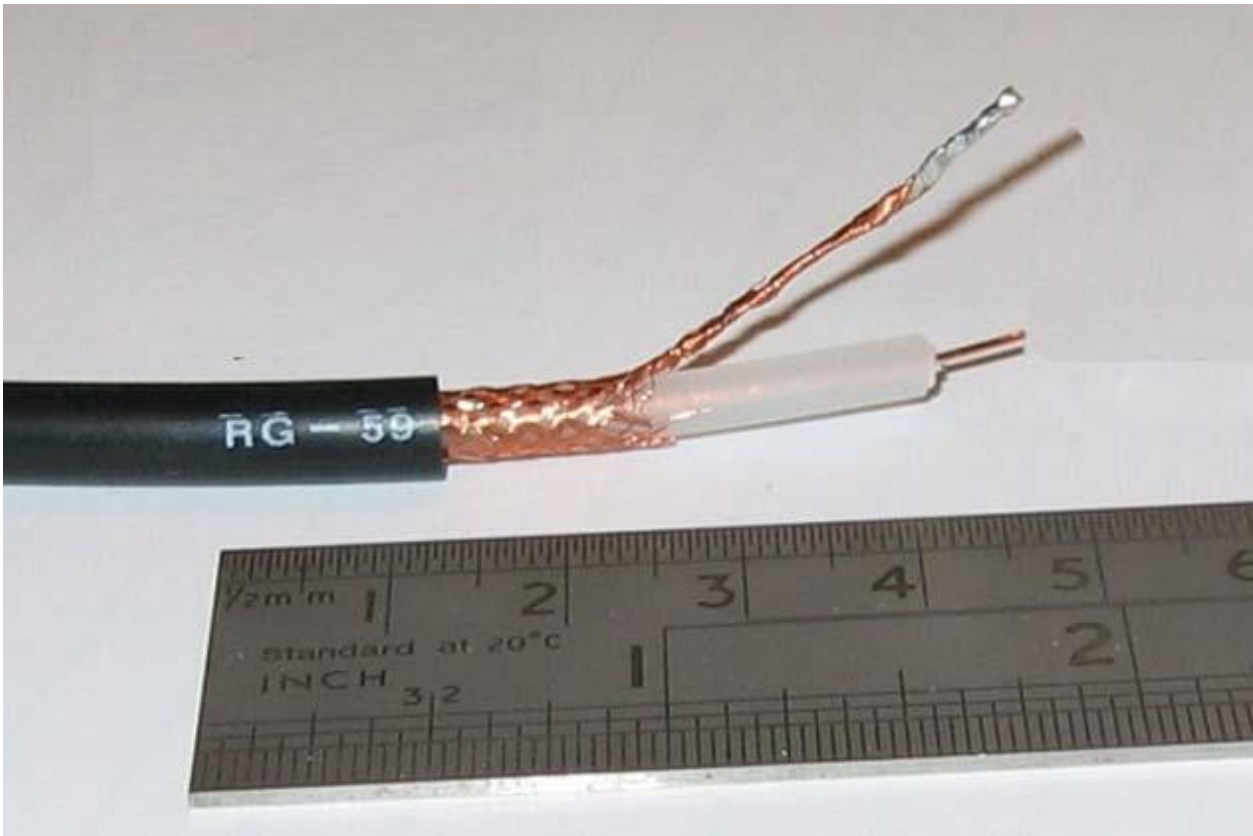
- کلید X-Y اگر این کلید فعال شود ارتباط موج Ramp با صفحات انحراف افقی قطع شده و هر یک از سیگنال های ورودی به یکی از صفحات انحراف افقی یا عمودی اعمال می شود .





۳- پروب : روش صحیح انتقال سیگنالها

استفاده از سیمهای دو رشته در کنار هم برای انتقال سیگنالها ساده ترین روش برای انتقال سیگنال است. اما این روش به شدت نسبت به نویز حساس است. روش بهتر استفاده از کابلهای کواکسیال است. کابل کواکسیال (Coaxial cable)، در فارسی «کابل هم محور» نامیده می شود. این نوع کابل از سالها قبل برای انتقال اطلاعات به کار گرفته شد. کابل کواکسیال یک رسانای داخلی (معمولا از جنس مس) دارد که توسط یک عایق منعطف پلاستیکی محصور شده اند. روی این لایه نیز توسط یک رسانای نازک (از جنس آلومینیوم یا مس) برای انعطاف کابل، به هم بافته شده است. همه این اجزاء در داخل عایق دیگری جاسازی شده اند. یعنی موج انتقالی کاملا محافظت شده است. انواع مختلفی کابل کواکسیال وجود دارد که RG معروفترین آن هاست. از کانکتورهای (فیش) BNC برای اتصال کابل های کواکسیال استفاده می شود. یکی از مشخصات بارز کابل کواکسیال این است که در حالت گیرندگی هیچ نویزی نمی تواند در طول خط انتقال وارد آن شود و در حالت فرستندگی هیچ تشعشع و تابشی در طول کابل دیده نمی شود. یعنی موج انتقالی کاملا شیلد و محافظت می شود.



نمونه ای از یک کابل کواکسیال



نمونه ای از یک کانکتور BNC

یکی از کاربردهای چنین کابلی انتقال سیگنال های الکتریکی به اسیلوسکوپ است. به چنین اتصالی پروب می گویند. یک نمونه پروب در شکل زیر نمایش داده شده است.

